
T.D. D'INFORMATIQUE PC*

Autour de la méthode de Newton-Cotes d'intégration numérique

11 décembre 2003

Le but de ce TD est de décrire quelques méthodes élémentaires d'intégration numérique. Il va s'agir de calculer des intégrales de la forme

$$I = \int_a^b f(t) dt$$

où l'intervalle $[a, b]$ est un intervalle réel compact et où la fonction f en question est continue à valeur réelle. Nous allons examiner quelques méthodes élémentaires en nous acheminant vers la *méthode de Romberg*. Cette méthode est assez générale et très efficace. Elle est couramment utilisée dans les logiciels de calcul formel. Il existe cependant des méthodes plus élaborées à l'aide de familles de polynômes orthogonaux comme les polynômes de Legendre, Tchebichev, Laguerre ou Hermite.

1. MÉTHODES DE QUADRATURE ÉLÉMENTAIRES

Soit f une fonction continue d'un intervalle réel $[a, b] \subset \mathbb{R}$ à valeur dans \mathbb{R} . Le principe de la méthode est le suivant : choisissons une subdivision de l'intervalle $[a, b]$ en n points :

$$\alpha_0 = a < \alpha_1 < \dots < \alpha_{n-1} = b,$$

alors l'intégrale de f sur $[a, b]$ s'écrit :

$$\int_a^b f(t) dt = \sum_{i=0}^{n-2} \int_{\alpha_i}^{\alpha_{i+1}} f(t) dt.$$

Il s'agit d'approximer chaque intégrale $\int_{\alpha_i}^{\alpha_{i+1}} f(t) dt$ par une combinaison barycentrique de valeurs de f , de la forme suivante :

$$\int_{\alpha_i}^{\alpha_{i+1}} f(t) dt \sim (\alpha_{i+1} - \alpha_i) \sum_{j=0}^{l_i} \omega_{i,j} f(\zeta_{i,j}),$$

où les $\zeta_{i,j}$ appartiennent à $[\alpha_i, \alpha_{i+1}]$ et $\sum_{j=0}^{l_i} \omega_{i,j} = 1$.

1.2. Le cas le plus simple : les sommes de Riemann

Ici, nous traitons le cas $l_i = l = 0$. Autrement dit, les combinaisons barycentriques sont constantes.

- (1) Dans ce cas, la méthode correspond à une approximation bien connue de l'intégrale, laquelle? Écrivez une procédure `riemann` qui prend en paramètre la fonction f , les bornes a et b de l'intervalle et la longueur n de la subdivision et qui calcule l'approximation de l'intégrale I associée. On se contentera d'une subdivision à pas fixe.
- (2) Vérifiez sur des exemples que la suite `riemann(f,a,b,n)` converge vers I . Testez sur des exemples quelle est la vitesse de convergence.

1.3. La méthode des trapèzes

Cette méthode bien connue d'approximation de l'intégrale I consiste, non pas à approximer I , ou l'aire sous la courbe de f , par des rectangles de hauteur $f(\alpha_i)$ et de base $[\alpha_i, \alpha_{i+1}]$ comme l'on vient de le faire mais par des trapèzes de même base reliant $f(\alpha_i)$ à $f(\alpha_{i+1})$.

- (1) Écrivez une procédure `trapeze` qui prend en paramètre f , les bornes a et b et la longueur n de la subdivision et qui calcule I comme expliqué ci-dessus.
- (2) Vérifiez comme précédemment la convergence et testez sa vitesse sur des exemples. Comparez la méthode à celle des sommes de Riemann.
- (3) Cette méthode est-elle une méthode de quadrature?

1.4. La méthode de Newton-Cotes

La méthode de Newton-Cotes d'ordre l (avec l appartenant à \mathbb{N}) procède de la manière suivante : étant donné la subdivision précédente $\alpha_0, \dots, \alpha_{n-1}$, prenons entre chaque α_i et α_{i+1} une autre subdivision $\zeta_{i,j}$ de longueur l . Posons $P_i(X)$ le polynôme d'interpolation associé, c'est-à-dire le polynôme $P_i(X)$ vérifiant $P_i(\zeta_{i,j}) = f(\zeta_{i,j})$ pour tout j . L'intégrale I est alors approximée par :

$$I = \int_a^b f(t)dt \sim \sum_{i=0}^{n-2} \int_{\alpha_i}^{\alpha_{i+1}} P_i(t)dt.$$

- (1) Écrivez une procédure `NCloc1` prenant en paramètres la fonction f , les bornes a et b de l'intervalle, la longueur l de la subdivision de ζ , et produisant l'intégrale du polynôme d'interpolation : $P(\zeta_i) = f(\zeta_i)$. On se contentera encore d'une subdivision à pas fixe. On pourra utiliser la fonction `interp` de MAPLE pour créer un tel polynôme d'interpolation.
- (2) Pour $l = 2$, que constatez vous? Pour $l = 3$, la méthode d'approximation obtenue porte le nom de *méthode de Simpson*. Pour $l = 4$, elle porte le nom de *méthode des 3/8*, pour $l = 5$, de *méthode de Boole-Villarceau* et pour $l = 6$ de *Weedle-Hardy*. Voilà pour la terminologie.
- (3) Si vous testez cette méthode sur un polynôme de degré $l - 1$ que constatez-vous?
- (4) Testez le résultat de manière « générique » pour différents l . À l'aide de ces observations, est-ce que la méthode de Newton-Cotes est une méthode de quadrature? Pouvez-vous le prouver mathématiquement?
- (5) Il s'agit maintenant de retrouver ce résultat de manière algorithmique. Fort de votre preuve de la question précédente, écrivez une procédure qui calcule pour un l donné les coefficients $\omega_{i,j}$ qui apparaissent dans la formule de Newton-Cotes. On appellera cette procédure `coeffNC`.

- (6) Vous pouvez alors réécrire votre procédure `NCloc1` à l'aide de ces nouveaux coefficients. On appellera cette nouvelle procédure `NCloc2`.
- (7) Écrivez, à l'aide de la fonction `NCloc1` une procédure `NC1` prenant en paramètres la fonction f , les bornes a et b de l'intervalle, la longueur n de la subdivision en α et la longueur l de la subdivision de ζ , et produisant l'approximation de I de la méthode de Newton-Cotes. Faites de même avec `NCloc2`, on obtiendra alors `NC2`. Comparez les deux méthodes. Algorithmiquement, laquelle vous paraît la plus convaincante? Est-ce visible sur des exemples?
- (8) Testez sur des exemples la convergence pour différents l . Que constatez-vous?

2. QUESTIONS DE VITESSE DE CONVERGENCE

2.2. Une majoration théorique de l'erreur

Proposition 1 *On conserve ici les notations de la partie précédente. On suppose de plus que la fonction f est C^∞ sur l'intervalle $[a, b]$. Notons $NC_{n,l}$ l'approximation de $I = \int_a^b f(t)dt$ obtenue par la méthode de Newton-Cotes précédente. Alors pour tout l appartenant à \mathbb{N}^* , il existe une constante $0 < K_l < 1$ telle que :*

$$\left| \int_a^b f(t)dt - NC_{n,l} \right| \leq K_l \frac{(b-a)^{l+2} M_{l+1}}{n^{l+1}},$$

où M_l désigne un majorant de la valeur absolue de la fonction dérivée l -ième de f sur l'intervalle $[a, b]$.

Vérifiez sur des exemples la véracité de cette proposition.

2.3. Accélération de Romberg

Le principe de la méthode est le suivant : si T_n désigne l'approximation de I par la méthode des trapèzes, alors de la *formule d'Euler-MacLaurin*, on tire le développement asymptotique suivant en $1/n$, l'entier n tendant vers l'infini :

$$T_n = I + \sum_{k=1}^N c_k \left(\frac{1}{n}\right)^{2k} + O\left(\left(\frac{1}{n}\right)^{2N+2}\right).$$

La méthode de Romberg consiste à appliquer à T_n le *procédé d'extrapolation de Richardson*, cf. explications.

Écrivez une procédure `romberg` prenant en paramètres la fonction f , les bornes a et b , l'entier n correspondant à la taille de la subdivision et le nombre m d'opérations du procédé de Richardson et produisant l'approximation recherchée. Vous pouvez alors tester la convergence. Quelle semble être la vitesse? Comparez avec les méthodes précédentes.